

METABEPC MUPOBOГО ИСКУССТВА

YHUKAABHAA METABCEAEHHAA MUPOBOFO UCKYCCTBA

- **Метаверс самый модный** и популярный технологический тренд, продвигаемый всеми ведущими мировыми компаниями и организациями: от Facebook до Британского музея.
- **Метавселенная принципиально расширяет** возможности взаимодействия между элементами социума, безгранично увеличивая количество потенциально возможных контактов с отдельными людьми.
- Метаверс представляет из себя постоянно существующий виртуальный мир, в котором всегда находятся посетители - кто-то уходит, но кто-то приходит.
- Метавселенная не зависит от реалий нашего мира, позволяя людям, находящимся за тысячи километров друг от друга, быть на расстоянии вытянутой руки в виртуальном пространстве.

За последние два года количество посетителей в самых известных музеях мира сократилось на 77%, что усилило потребность организаций культуры в диверсификации источников своих доходов.

Fortune, 29 апреля 2022



https://MalovMeta.Art

MALOVMETA.ART 3TO:

- Уникальная площадка, позволяющая посетителям рассмотреть цифровые двойники мировых шедевров, которые ни чем не отличаются от их физических оригиналов, и даже взять их в руки.
- Цифровая метавселенная открыта для всех в любое время 24 часа в сутки, 7 дней в неделю, 365 дней в году.
- **Виртуальный метаверс,** доступный в любом уголке Земли от Северного полюса до песков Сахары. Не зависимо от того, есть ли Интернет или нет.
- Универсальное арт пространство, понятное жителю любой страны в MalovMeta.Art говорят на всех наиболее распространенных мировых языках*.



^{*} В процессе разработки.

MALOVMETA.ART -

УНИКАЛЬНАЯ ВИРТУАЛЬНАЯ 3D ГАЛЕРЕЯ ПРОИЗВЕДЕНИЙ ИСКУССТВА

доступная на любых устройствах:

- смартфонах
- планшетах
- персональных компьютерах
- очках виртуальной реальности
- очках дополненной реальности*
- smart телевизорах*





^{*} В процессе разработки.



ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАМ!

Вместе с MalovMeta.Art Вы получите уникальную возможность:

- **Создать и выставить** Вашу коллекцию объектов искусства в цифровой виртуальной реальности.
- Представить Вашу коллекцию глобальной мировой аудитории из любой точки мира.
- **Показать** произведения из своих запасников, которые в противном случае никто никогда бы не увидел.
- Проводить онлайн экскурсии и ивенты.
- Продавать NFT работ из своей коллекции.
- **Дать возможность** насладиться Вашими шедеврами людям с ограниченными возможностями.

Разместите свою коллекцию на платформе цифровой арт-метавсленной **MalovMeta.Art** и привлеките аудиторию всего мира.





ВИРТУАЛИЗИРУЙТЕ СВОЮ КОЛЛЕКЦИЮ!

Для художников

Создайте виртуальную выставку с Вашими работами. Покажите свои только что созданные шедевры. Найдите новых коллекционеров, галеристов, покупателей.

Для галерей

Расширьте пространство своей галереи, продемонстрируйте больше произведений искусства онлайн.

Для музеев

Создайте цифровую копию своего музея и раздвиньте границы выставочного пространства на весь метаверс. Разнообразьте формы общения со своей аудиторией.

Для коллекционеров

Поразите своих потенциальных покупателей незабываемым опытом путешествия по Вашей коллекции в метавселенной.







ВАШЕ УНИКАЛЬНОЕ ЦИФРОВОЕ ПРОСТРАНСТВО!

- Аутентичные цифровые **3D** копии любых реальных объектов: скульптура, картины в рамах, арт объекты.
- Возможность рассмотреть работу в таких мельчайших деталях, которые невозможно различить в зале реального музея.
- Удобная навигация по залам и каталогам, понятный интерфейс с интеллектуальной системой подсказок.
- Доступность для любых устройств (мобильные гаджеты, **PC**, **VR** очки).
- Мгновенная загрузка виртуальных 3D залов. Никаких QR кодов, приложений или специального оборудования!
- Безопасность пользователи взаимодействуют только с изображением цифровой копии, сама копия хранится в недоступном защищенном дата-центре.









MalovMeta.Art - это не только виртуальное арт-пространство, но и NFT-маркетплейс.

Цифровая галерея **MalovMetaArt** предоставляет коллекционерам возможность превратить произведения искусства в **NFT** арт и продавать с помощью токенов цифровые версии работ из своих собраний, а пользователям покупать и коллекционировать цифровые копии понравившихся объектов.

Разместив коллекцию в цифровом пространстве **MalovMeta.Art** Вы сможете создать **NFT** Ваших произведений искусства одним движений!





Токенизируемые арт-объекты

- Живопись
- Скульптура
- Инсталляции
- Видео /сценические работы
- Музыкальные произведения



https://MalovMeta.Art

ВАША КОЛЛЕКЦИЯ В VR ОЧКАХ!

Метавселенная многогранна, но лучший способ по настоящему ощутить ее – это очки виртуальной реальности.

 Пользователь в VR очках оказывается в том же цифровом пространстве, что и на сайте, но виртуальная реальность предоставляет захватывающий опыт полного погружения в меставселенную, предлагая более глубокий взгляд на произведение искусства.

• В виртуальном пространстве пользователь может взять объект в руки (что абсолютно недопустимо в реальном музее) или вплотную подойти к уникальным полотнам - так близко, что может легко рассмотреть текстуру каждого мазка кисти гения.



КАК ЭТО РАБОТАЕТ

• Физическое воплощение Метавселенной MalovMeta.Art стало возможным благодаря технологии облачного интерактивного стриминга, которая позволяет отображать даже самые сложные 3D модели с фотореалистичным качеством на любых устройствах. При этом пользователь может совершать все привычные действия с 3D моделью вращать, масштабировать и т.д.

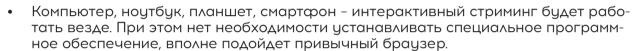
• В основе облачного стриминга лежит идея по переносу всех требовательных к ресурсам вычислительных процессов на высокопроизводительные облачные серверы, установленные в дата-центрах по всему миру. Именно там выполняется наиболее сложная часть - рендеринг и кодирование видеопотока. Клиентские устройства принимают только видеопоток и отправляют на сервер команды пользователя, которые мгновенно выполняются сервером.

• Произведения искусства переводятся в цифровую форму при помощи фотограмметрии и лазерного 3D сканирования, размещаются в виртуальных выставочных залах и при помощи системы визуализации в режиме реального времени передаются в модуль интерактивного стриминга.









Для передачи видеопотока достаточно пропускной способности канала в 6
Мбит/с, что обеспечивается не только проводными сетями или Wi-Fi, но и самым
распространенным на сегодня стандартом сотовой связи LTE (4G). Т.е. каналы
передачи данных не являются ограничивающим фактором для решений интерактивного стриминга.

• Активно развивающийся в настоящее время стандарт сотовой связи **5G** позволит использовать технологию облачного стриминга в очках дополненной реальности. Тогда мировые шедевры окажутся у пользователей в их домашнем пространстве.





METABEPC -**ЭТО ΠРОСТО!**

На каждом этапе Вашего проникновения в цифровой мир мы, эксперты MalovMeta. Art, будем сопровождать Вас:

- Проведем фотосъемку Вашей коллекции, где бы она не находилась
- При помощи фотограмметрии и лазерного **3D** сканирования создадим абсолютно точные цифровые копии
- Разработаем архитектурные решения выставочных залов
- Разместим Вашу коллекцию и информацию о ней на различных языках в соответствии с Вашими пожеланиями
- Поможем в создании **NFT** и выборе **VR** очков
- Всегда решим любой вопрос, возникший у Вас в метавселенной MalovMeta.Art







МЫ БУДЕМ РАДЫ ОТВЕТИТЬ НА ЛЮБЫЕ ВАШИ ВОПРОСЫ

INFO@MALOVMETA.ART

ДО ВСТРЕЧИ
В МЕТАВСЕЛЕННОЙ
ИСКУССТВА!

